



VIRTUAL LAB

by IDEGO Psicologia Digitale

CHI SIAMO

IDEGO è un'azienda, nata del 2016 a Roma, che ha l'obiettivo di promuovere la ricerca, lo sviluppo e l'implementazione delle nuove tecnologie negli ambiti della psicologia e della formazione.

Ci occupiamo di integrare la formazione tradizionale con la Realtà Virtuale e le tecnologie immersive, con l'obiettivo di rendere la formazione più efficace grazie all'apprendimento senso-motorio.

IDEGO è stata selezionata come storia di valore da CISCO per il progetto Hello Future, con il fine di aiutare le persone a scoprire soluzioni inedite sul futuro del lavoro.

L'Innovation Radar della Commissione Europea ha identificato IDEGO come Key Innovator per lo sviluppo del Conversational Agent per il Benessere Mentale.

Nel campo delle Artificial Intelligence (AI) applicate alla psicologia, IDEGO ha vinto il Bando Europeo Horizon2020 (per un valore complessivo di 4mln di euro).



I NOSTRI FORMATORI

**Formatori, Psicologi,
amanti dell'innovazione.**

Rendiamo la formazione
un'esperienza indimenticabile
grazie all'impiego delle nuove
tecnologie.



Simone Barbato

TRAINER E FACILITATORE

Co-Founder di IDEGO Psicologia Digitale



Lorenzo Di Natale

TRAINER E FACILITATORE

Co-Founder di IDEGO Psicologia Digitale



Antonella Brogi

**SENIOR EXPERIENTIAL
TRAINER EXECUTIVE
COACH PCC ICF**

Collabora con figure Executive
per lo sviluppo di competenze

COSA FACCIAMO



FORMAZIONE IN AULA

Integriamo la formazione tradizionale con le tecnologie immersive per renderla più efficace, grazie all'**apprendimento sensomotorio**.



SVILUPPO VR & AR

Sviluppiamo esperienze di Realtà Virtuale e Aumentata tailor-made, coinvolgenti e interattive, **per rendere la tua formazione divertente, innovativa e efficace**.



EVENTI AZIENDALI

Rendiamo il tuo evento aziendale indimenticabile grazie alle tecnologie emotive. **Ti supportiamo in tutto: dalla creatività all'affitto della strumentazione e assistenza tecnica.**

PERCHÈ LO FACCIAMO

Le lezioni frontali ci consentono di accedere alle informazioni teoriche, seppure in modo passivo.

Ma se vogliamo facilitare la crescita delle persone?

Il modo migliore è farne esperienza diretta.

Per questo puntiamo su un modello di **apprendimento esperienziale**, che unisce divertimento, emozione e tecnologia.



VANTAGGI DELL'IMMERSIVE LEARNING



- Coinvolgimento emotivo, cognitivo e fisico
- Apprendere facendo
- Controllo delle variabili
- Supervisione diretta
- Ciclo percezione-azione infinito
- Divertimento come strumento di apprendimento

PRINCIPALI VANTAGGI DELLA FORMAZIONE ESPERIENZIALE PER LE SOFT SKILLS



**STIMOLANTE
E D'IMPATTO**

Le persone devono collaborare tra loro per raggiungere gli obiettivi di ciascuna prova e assicurarsi consapevolezza e cambiamento.



**EMOZIONANTE E
COINVOLGENTE**

Per massimizzare l'apprendimento, i nostri facilitatori si assicurano che i gruppi riflettano sulla loro esperienza virtuale ed esplorino tutte le opportunità di apprendimento.



**SOLIDI RISULTATI
DI APPRENDIMENTO**

La Realtà Virtuale aumenta l'efficacia e l'apprendimento tradizionale grazie all'impatto emotivo e alla completa immersione nell'ambiente virtuale.

PERCHÈ UTILIZZARE LA RV PER LA FORMAZIONE SULLE SOFT SKILLS?

Le ricerche dimostrano che è più efficace dell'apprendimento tradizionale!*

1. I dipendenti che partecipano a corsi VR possono essere formati fino a **quattro volte più velocemente**.
2. I partecipanti ai corsi VR hanno il **275% di fiducia in più nell'applicazione** di ciò che viene loro insegnato.
3. I dipendenti sono più legati emotivamente ai contenuti VR.
4. Gli studenti VR sono **1,5 volte più concentrati**.

*Fonte: PwC Capire l'efficacia della VR Formazione sulle competenze trasversali nell'esperienza (2021)



ABILITÀ CHE VI AIUTIAMO A SVILUPPARE



FIDUCIA



EMPATIA



FEEDBACK



**GESTIONE
DEL TEMPO**



COLLABORAZIONE



COMUNICAZIONE



**PROBLEM
SOLVING**



**DECISION
MAKING**

e altre ancora...

I NOSTRI TEMI

Attraverso le nostre esperienze virtuali immersive
trattiamo temi come:

coraggio, comunicazione efficace, team building,

problem solving e altro ancora.





LE NOSTRE ESPERIENZE VIRTUALI

LA CAMMINATA NEL VUOTO

SKILLS:



FIDUCIA



EMPATIA



COMUNICAZIONE

I partecipanti dovranno **sfidare se stessi** in una prova di coraggio.

Ciascuno di loro dovrà camminare su una tavola sospesa nel vuoto per raggiungere un visore all'estremità opposta.

Una volta raggiunto dovranno resistere alla **paura delle altezze** e raccogliere il visore, mentre sono in bilico sulla tavola. Alla fine precipiteranno nel vuoto. **La prova richiederà coraggio, determinazione e un buon gioco di squadra.**

Ciascun partecipante infatti potrà richiedere l'aiuto degli altri membri del team qualora la prova fosse troppo sfidante.



CATALOGO: Le nostre esperienze virtuali

DISINNESCA LA BOMBA



SKILLS:



FIDUCIA



COMUNICAZIONE



COLLABORAZIONE



DECISION MAKING

I partecipanti dovranno mettere in gioco le loro **capacità di comunicazione** per riuscire a disinnescare una bomba. Uno dei partecipanti rivestirà il ruolo dell'artificiere mentre gli altri giocatori, utilizzando il "Manuale Disinnesco Bombe", guideranno l'artificiere a riuscire nella prova. **L'unico mezzo di comunicazione consentito è la parola.**

CATALOGO: Le nostre esperienze virtuali

MINDFALL



SKILLS:



FIDUCIA



COMUNICAZIONE



COLLABORAZIONE



DECISION MAKING



RESPONSABILITÀ



GESTIONE DEL TEMPO



PENSIERO CRITICO

I partecipanti dovranno superare una serie di prove che metteranno a dura prova il **problem solving** in una staffetta elettrizzante. Ciascun partecipante, terminato un livello, passerà il visore al compagno successivo. I membri del team - quando non indossano il visore - avranno a disposizione **un manuale** mediante il quale potranno guidare chi indossa il casco verso la soluzione degli enigmi. **Comunicazione efficace, gestione del tempo, pensiero laterale, team work** sono solo alcune delle competenze che verranno potenziate.

MINDFALL | 8 LIVELLI



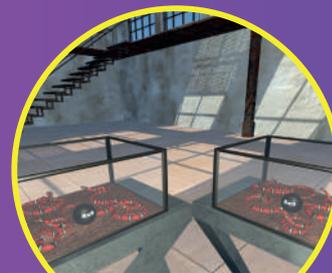
ASTRONAVE



GRATTACIELI



CANTINA



TECHE



ZEN



REBUS



TEMPIO



GOLEM

Livelli	Competenze
ASTRONAVE	Capacità di analisi, gestire le informazioni, capacità comunicative, problem solving, leadership, team work, pensiero laterale (non è 11, è 2)
PALLONCINI	Attenzione divisa, focus su informazioni target, scambio di informazioni, precisione, possibile gestione delle emozioni se la persona che lo prova ha paura delle altezze, pensiero laterale, problem solving, time management, comunicazione efficace, orientamento all'obiettivo, ascolto, attenzione
CANTINA	Identificare elementi target, scambio di informazioni, fiducia nel team, comunicazione efficace, problem solving, lavoro in team, gestione della frustrazione, capacità di pianificazione del lavoro, orientamento obiettivo; team building, team working, pianificazione e organizzazione del lavoro; feedback, ascolto
TECHE	Attenzione ai dettagli, turnazione nello scambio di informazioni, comunicazione efficace, team work, gestione del conflitto di idee, capacità di integrazione delle informazioni, problem solving, team working, team building, self leadership
ZEN	Team work, comunicazione efficace, pensiero creativo, riflessione, gestione del flusso di informazioni e dei turni, problem solving
REBUS	Comunicazione efficace, problem solving, time management, gestione dello stress
TEMPIO-FUOCO	Team work, comunicazione, attenzione ai dettagli, pianificazione delle azioni, ascolto, fiducia, gestione dello stress, del tempo
GOLEM	Time management, gestione delle emozioni, gestione delle informazioni e comunicazione delle stesse, team work, fiducia nel gruppo, capacità di integrazione, resilienza, riflessione

CATALOGO: Le nostre esperienze virtuali

PICTIONARY



SKILLS:



CREATIVITÀ



COMUNICAZIONE



COLLABORAZIONE



PENSIERO LATERALE



IMMAGINAZIONE



CURIOSITÀ



FLESSIBILITÀ

I partecipanti si sfideranno in una **battaglia di creatività e intuito**. Entrati in una tela che li immerge a 360 gradi, dovranno disegnare e rappresentare oggetti o animali: il resto del team dovrà invece indovinare nel minor tempo possibile. Con più di 10 tratti a disposizione e tutta la tavola dei colori, il partecipante potrà dare libero sfogo alla propria fantasia.

CATALOGO: Le nostre esperienze virtuali

MEMORIZZA E COSTRUISCI



SKILLS:



TEAM WORK



GESTIONE DEL TEMPO



CREATIVITÀ



FIDUCIA



PROATTIVITÀ



ORGANIZZAZIONE

I partecipanti vedranno un'immagine di un modello 3D, una casa o una macchina ad esempio. A questo punto, dovranno **memorizzare il modello** e poi – divisi in squadre - **riprodurlo in un ambiente virtuale nel tempo prestabilito**. Organizzare il team, ricordare i dettagli e usare la creatività: chi riuscirà a riprodurre il modello il più fedelmente possibile?

CATALOGO: Le nostre esperienze virtuali

SKILLED VR



SKILLS:



GESTIONE DELLE EMOZIONI



PUBLIC SPEAKING



GESTIONE DEL PICCOLO GRUPPO

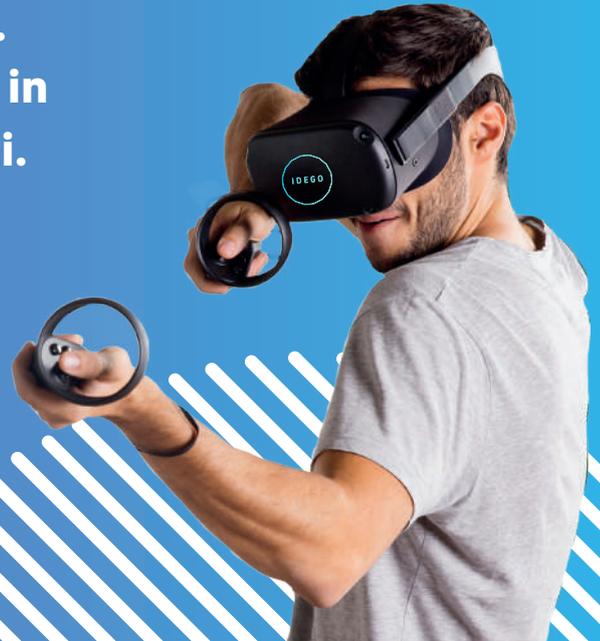


IMPROVVISAZIONE

I partecipanti affronteranno diverse prove che permetteranno loro di **allenare le proprie abilità sociali**, le tecniche e gli stili comunicativi in modo intuitivo, efficace e innovativo.

RESTITUZIONE

Al termine dell'evento VR, elaboreremo e consegneremo una sintesi concisa e pertinente delle dinamiche del team, dei comportamenti e delle aree di sviluppo. Il rapporto delinea le aree specifiche in cui è possibile apportare miglioramenti.



COME FUNZIONA?



PORTEREMO IN AULA
UN VISORE **META QUEST 2**,
CON LE ESPERIENZE
VIRTUALI GIÀ INSTALLATE,
OGNI **8/10 PARTECIPANTI**



LE NOSTRE ATTIVITÀ DI REALTÀ
VIRTUALE PREVEDONO LA
PARTECIPAZIONE ATTIVA
DI TUTTI I PARTECIPANTI,
ANCHE DI CHI NON
INDOSSA IL VISORE



A CIASCUN GRUPPO
VERRÀ ASSEGNATO UN
FACILITATORE CHE CONSENTIRÀ
AI PARTECIPANTI DI RIFLETTERE
SULLE OCCASIONI FORMATIVE
DELL' ATTIVITÀ VIRTUALE

PERSONALIZZA LA TUA ESPERIENZA FORMATIVA



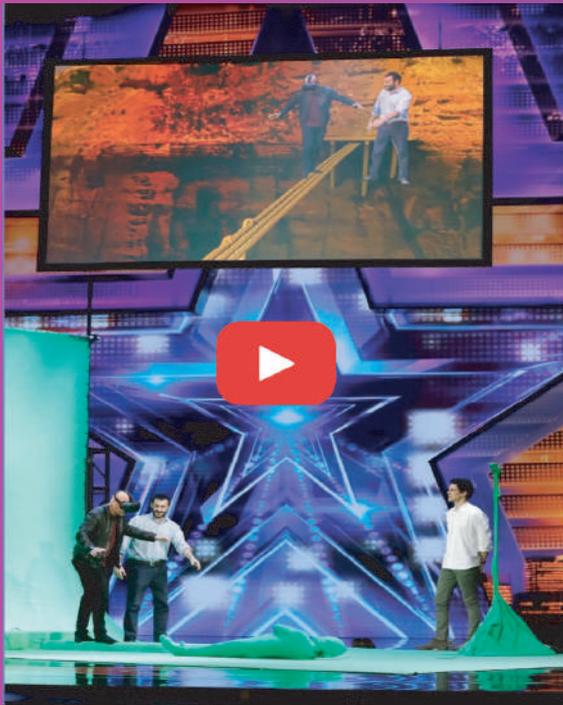
**Sviluppiamo esperienze
di Realtà Virtuale tailor
made, interattive e
altamente realistiche
per rispondere ad ogni
esigenza dei nostri
clienti.**

CI HANNO SCELTO



e altri ancora...

HANNO PARLATO DI NOI



GALLERY





TECNOLOGIE IMMERSIVE E APPRENDIMENTO

La Realtà Virtuale adotta il principio del **learning by doing**.

I partecipanti vengono invitati a **“immergersi”** nell'esperienza virtuale e a mettere in pratica l'abilità da acquisire o perfezionare.

Il contenuto è multisensoriale: coinvolge la vista, l'udito, il movimento, e ciò **aumenta il potenziale mnemonico**.

I partecipanti vivono esperienze emotivamente coinvolgenti che restano impresse.



REALTÀ VIRTUALE E EMOZIONI

La Realtà Virtuale consente un forte coinvolgimento sensoriale ed emotivo, garantendo un'esperienza **formativa memorabile**.

Le Neuroscienze ci insegnano che **l'apprendimento è influenzato da componenti motivazionali ed emotive**.



FACILITAZIONE ESPERIENZIALE E DEBRIEFING

La **facilitazione esperienziale** è un approccio alla formazione che favorisce l'**apprendimento attivo** e **partecipativo** attraverso l'**esperienza diretta** e l'interazione.

Il facilitatore crea un ambiente sicuro e stimolante in cui i partecipanti possono sperimentare, esplorare e imparare attraverso l'interazione e la riflessione. A seguito dell'esperienza c'è un momento di confronto in cui si commentano gli obiettivi raggiunti: il **DEBRIEFING**.

Si analizzano le difficoltà emerse e si individuano i punti critici della giornata, ma anche ciò che ha funzionato bene. **Il mediatore aiuta il Team a comprendere punti di forza e debolezza e ad aumentare la consapevolezza del gruppo ed individuare soluzioni e strategie.**



CONTATTI

Simone Barbato

Executive director & co-founder

✉ barbato@idego.it

☎ 3338473042

Lorenzo Di Natale

Project leader & co-founder

✉ dinatale@idego.it

☎ 3356480675

Sede

SEDE LEGALE

Viale Parioli 10, 00197, Roma (RM)

SEDE OPERATIVA

Via dei Reti 23/A, 00185, Roma (RM) | ☎ 06 9293 5004

✉ info@idego.it



VIRTUAL LAB